

Cahier des charges

Programmation de composants Angular pour la mise en oeuvre de tests utilisateurs

***Les informations d’identification du document Les éléments de vérification du document***

| **Référence du document :** | D1 |  | **Validé par :** | Alexandre Demeure |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version du document :** | 1.01 |  | **Validé le :** | 17/01//2021 |
| **Date du document :** | 29/11/21 |  | **Soumis le :** | 17/01/2022 |
| **Auteur(s) :** | Tom Priore |  | **Type de diffusion :** | Document électronique (.docx) |
|  |  |  | **Confidentialité :** |  |
|  |  |  |  |  |

# 

# 

# Sommaire

[Sommaire 4](#_gjdgxs)

[1. Introduction (ou préambule) 6](#_30j0zll)

[2. Concepts de base 6](#_3rdcrjn)

[3. Contexte 6](#_26in1rg)

[4. Historique 7](#_lnxbz9)

[5. Description de la demande 7](#_35nkun2)

[5.1. Les objectifs 7](#_1ksv4uv)

[5.2. Produit du projet 7](#_44sinio)

[5.3. Les fonctions du produit 7](#_2jxsxqh)

[5.4. Critères d’acceptabilité et de réception 7](#_z337ya)

[6. Contraintes 7](#_3j2qqm3)

[6.1. Contraintes de coûts 7](#_1y810tw)

[6.2. Contraintes de délais 7](#_4i7ojhp)

[6.3. Contraintes matérielles 7](#_2xcytpi)

[7. Déroulement du projet 8](#_3whwml4)

[7.1. Planification 8](#_2bn6wsx)

[7.2. Ressources 8](#_qsh70q)

[8. Annexes 8](#_3as4poj)

[9. Références 8](#_49x2ik5)

# Introduction (ou préambule)

Ce document vise à définir les besoins et les buts de ce projet. Il contient les objectifs, la forme du rendue ainsi que ses fonctionnalités. Il précise aussi les contraintes qui s’appliquent.

# Concepts de base

Notions de modules et composants.

Les modules désignent toutes les mini-application qui donnent une information sur une valeur. Cela sera représenté par un graphique qui informera l’évolution d’une certaine donnée (température, état du temps, etc …).

Le composant sera l’application qui contiendra l’ensemble des modules, et est donc le produit final attendu.

# Contexte

Ce projet s’inscrit dans le cadre de reprendre, en adaptant selon les besoins, un papier qui décrit le fonctionnement et l’idée concrète derrière ces modules. Il consiste à compléter et reprendre le projet déjà commencé dans le but d’avoir une interface qui propose un composant de météorologie dans un cadre de domotique.

# Historique

Ce projet reprend une demande réalisée l’année précédente dans le cadre d’un projet TER. Il avait pour but d'implémenter ce qu’on appellera des modules permettant de tirer des informations par le biais de graphiques.

# Description de la demande

## Les objectifs

L’objectif principal est de reprendre le projet. Certains modules ne sont finalement pas bien adaptés, et d’autres sont manquants. Ainsi, il faut donc :

* Modifier les modules nécessaires.
* Créer les modules manquants
* Créer le composant qui contiendra les modules ainsi que certains éléments qui vont lier les composants.

De plus, si l’avancement du projet est plus rapide que prévu, prévoir une modification

générale de tous les modules pour une meilleure interprétation des données et l'intégration dans un simulateur, afin de tester dans un cadre plus concret.

## Produit du projet

L’objectif principal est de reprendre certains modules créés et faire un ensemble (composant) qui peut incorporer ces modules. L’idée étant que cet ensemble pourra alors être mis dans un site web où application et donnera ainsi des infos sur les appareils connectés du bâtiment.

## Les fonctions du produit

Lister et justifier les principales fonctionnalités du produit

Un composant qui, étant lié à une log d’environnement (état et valeurs des appareils connectés), est capable de donner une synthèse graphique simple et compréhensible.

On aura ainsi des modules qui donneront des informations sur : des températures, sur l’état d’une machine et/ou la présence d’une personne dans la maison (représentation booléenne) et sur le temps de la météo (par le biais d’énumérations).

## Critères d’acceptabilité et de réception

Le client doit être satisfait de la réalisation du projet, ce qui indiquera un produit sans bugs majeurs qui nuirait à son utilisation et sa compréhension, une application qui fonctionnera selon les contraintes imposées et dans les objectifs attendus.

# Contraintes

## Contraintes de coûts

Aucun budget n’est alloué à ce projet.

## Contraintes de délais

Ce projet sera livré le 16 juin 2022.

## Contraintes matérielles

L’application nécessite un environnement Angular pour son développement.

# Déroulement du projet

## Planification

Nous avons 5 phases principales pour le déroulement du projet. Elles sont susceptibles d’être modifiées, en fonction de l’avancement du projet.

* Maîtrise du Framework Angular : 18 au 28 Janvier (2 semaines).
* Compréhension du code fourni et commencement des modifications des composants : 31 Janvier au 4 Mars (4 semaines).
* Création des modules manquants : 7 au 25 Mars (3 semaines).
* Création du composant : 28 Mars au 29 Avril (4 semaines).
* Tests utilisateurs : Intervalles entre tests et corrections, jusqu’au 6 juin.

## Ressources

Le client pourra donner du soutien dans le langage si possible.

Un cours sur Angular est fourni.

On trouvera également le papier (voir 9. Références) : qui donnera tous les détails sur les composants proposés (À prendre en compte que ce projet est une adaptation du papier).

# Annexes

Lien vers le Git du projet : <https://github.com/OOPotato/PROJET-TER-PRIORE> (On y trouvera les documents à rendre, dont celui-ci).

# Références

PDF (fourni avec ce document même) : FORTNIoT: Intelligible Predictions to Improve User Understanding of Smart Home Behavior